

Hyvä pelaaja,

Tervetuloa viettämään hienoa golfpäivää perinteiseen avauskisaan eli **Champion Door Openiin**.

Kisailijoita jälleen runsaasti ja tässä käytännön ohjeistuksia, joilla pyrimme toteuttamaan tapahtuman mahdollisimman sujuvasti ja turvallisesti.

Lähtölistat on perjantaina nähtävillä <https://nsg.nexgolf.fi/nsg/tournaments.nxg> sekä www.nivalanseudungolf.fi

Joka tapauksessa kisa alkaa joka väylältä klo 10.00 tai 10.10 eli yhteislähtö.

ENNEN KISAA!

Tulethan paikalle vain oireettomana.

Klubi aukeaa klo 8.30 ja kisainfo klubin edessä klo 9.45!

Omalle lähtöväylälle siirtymistä ajatellen kenttäkarttamme <https://nivalanseudungolf.fi/kentta/kentan-esittely>

Kärryt kuuluu kisamaksuun ja meillä on reilu 100kpl. Golfautot eivät vielä ole käytettävissä.

Rangella palloautomaatti toimii 2 euron kolikolla (24 palloa) tai 3 euron arvoisella poletilla (36 palloa).
Lyöminen ruoholta myös sallittu narujen väliseltä alueelta.

Tuloskorttien jakopiste sijaitsee klubin sisällä

Tulospalveluna on nexgolf mobilescores. Siitä tulee erillinen tekstiviesti.

Kisamaksut ja greenfeet voi myös ruuhkan välttämiseksi hoitaa vasta tauolla käytäessä.

Nimilista maksujen suorittamiseen on kassalla.

Kisamaksu on 15€/hlö aikuiselta, juniorit 6€.

Greenfee kisaan on 29€ aikuiselta, 17€ opiskelijalta (kortti näytettävä) ja juniorilta 14€.

Peliliput käy, mutta kilpailumaksu peritään tuolloin normaalisti.

PALKINNOT:

3 parasta paria HCP LP sekä PARAS SCR LP.

SCR sarjan voittajaa ei palkita HCP sarjan palkinnoilla.

HOLARIPALKINTO VÄYLÄLLÄ 17: 1000€ (bruttona) ensimmäistä Hole In Onesta!

Yhteinen lähimmäksi lippua väylä 8

Pisin draivi väylä 15 miehet (kelt) ja naiset (pun) erikseen.

TASOITUKSET:

SLOPET LASKETAAN YHTEEN JA KERROTAAN 0,25. NORMAALI PYÖRISTYSSÄÄNTÖ

PELISÄÄNNÖT:

TARKAT KILPAILUMÄÄRÄYKSET LÖYTYY

<https://nivalanseudungolf.fi/kilpailut/kilpailumaaraykset>

TARKAT PAIKALLISSÄÄNNÖT LÖYTYY:

<https://nivalanseudungolf.fi/kentta/paikallissaannot>

Paikallissäännöistä erityismainintana väylillä on mullalla/hiekalla paikattuja työkoneen jälkiä, jotka ovat ilman erillistä merkintää kunnostettavaa aluetta.

Lisäksi muutama hiekkaeste saatetaan nimetä kunnostettavaksi alueeksi lumen takia, mutta siitä tarkemmin huomenna.

TUOMARI:

MIKA TAKANEN /0503643095

TARJOILUT

VÄYLÄTARJOILUJA LÖYTYY VÄYLIEN 4 JA 14 LYÖNTIPAIKOILTA SEKÄ 1/10 TIIN LÄHESYYTEEN TUODAAN JUOMISTA

TAUOLLA SPONSORI TARJOAA MAKKARAA PERUNASALAATIN KERA JA KIERROKSEN JÄLKEEN VIELÄ VÄHÄN SUOLAISTA PURTAVAA

KENTÄLLÄ KESTÄÄ JONKIN AIKAA KUNNES SE LÖYTÄÄ OMAN PELIRYTMINSÄ, MUTTA PELATAAN KAIKKI RIPEÄSTI JA PYSYTÄÄN EDELLÄ MENEVIEN MATKASSA.

TURVALLISUUS ON KUITENKIN TÄRKEINTÄ SEKÄ KENTÄN KUNNOSTA HUOLEHTIMINEN!

TAUOLLE TULEVAT 9:N JÄLKEEN VÄYLILTÄ 1-5 SEKÄ 15-18 LÄHTEVÄT.

18:STA JÄLKEEN TAUOLLE SITTEN 6-9 JA 10-14 LÄHTEVÄT!

LISÄTAUOT PELISILMÄÄ KÄYTTÄEN!

PELISÄÄNNÖT

Pelissä aina saa lyödä molemmat, (ei pakko) ja avauksessa lyöntijärjestys on vapaa.

SIIRTOSÄÄNTÖ VOIMASSA KENTÄN LYHYEKSI LEIKATULLA OSALLA JA MITTANA POIKKEUKSELLISESTI MAILANMITTA!

Eli alkuperäinen paikka merkitään ja pallot voidaan asettaa **mailanmitan päähän** siitä.

ASETTAA SAA KUITENKIN VAIN KERRAN EIKÄ TIETENKÄÄN LÄHEMMÄKSI LIPPUA!

MUUALLA KUIN LYHYEKSI LEIKATULLA ALUEELLA

Valittu merkataan ja pallo pelataan paikaltaan, jonka jälkeen jälkimmäinen dropataan mailanmitan päähän, ei lähemmäs lippua

Jos valittu pallo on raffissa, niin sitä ei saa dropata semiraffiin

tai väylälle. Ja jos pallo on semiraffissa niin sitä ei saa dropata väylälle.

ESTEALUEET

Jos valittu pallo on esteessä, niin valittu pallo merkataan ja pelataan ensin paikaltaan ja jälkimmäinen asetetaan vastaavaan paikkaa/makuuseen. Toisin sanoen, jos pallo on "paistettu muna" bunkkerissa niin myös jälkimmäinen on asetettava se vastaavanlaiseksi.

Jos toinen pelipalloista on oletettavasti paremmassa paikassa ja niin lyhyemmän avauksen paikan voi merkata vaikka tiitikulla väylälle, ettei tarvi jäädä turhaan odottamaan sen luokse. Jos peliparilla on pallo pelissä niin "outista" pallojen etsiminen on kiellettyä.

VIHERIÖLLÄ:

Pallonpaikka merkataan noin putterin lavan päähän sivulle ja toinen pallo asetetaan samaan paikkaan.

Jos ensimmäinen putti jää ns. luukulle, niin se voidaan käydä pelaamassa alta pois ennen, minkä jälkeen jälkimmäinen voi vielä yrittää upottaa pitemmän.

Toinen ryhmä voi myös merkata pallon paikan ja laittaa sitten myöhemmin takaisin, niin vähenee edestakaisin kävely peliryhmillä, joten runsaasti merkkaukolikoita matkaan. Joukkueen toinen pelaaja **EI SAA OLLA** puttilinjan takana ensimmäisen putatessa, eikä myöskään muissa lyönneissä!

KIERROKSEN JÄLKEEN:

Palkintojen jako noin 15 minuuttia viimeisen kisaryhmän saapumisesta maaliin, kelin salliessa ulkona.

OIKEIN HYVÄÄ KISAKAUDEN AVAUSTA KAIKILLE JA PIDETÄÄN HAUSKAA!

TOIVOTTAEN, MIKA TAKANEN/NSG & CHAMPION DOOR OY